

JAGGED ALLIANCE: НАСТОЛЬНАЯ ИГРА



КНИГА СЦЕНАРИЕВ



КАМПАНИЯ МЕТАВИРА

ВСТУПЛЕНИЕ

«Лукас Сантино превратил этот остров в свой личный уголок ада!»

Джек Ричардс

Спустя несколько лет после ядерных испытаний неподалёку учёный Бренда Ричардс обнаружила остров Метавира и уникальные бурые деревья, растущие там. Её отец, Джек Ричардс, возглавляет научно-исследовательскую миссию, задача которой изучить деревья и поразительные медицинские свойства их сока.

★ ★ ★

В ходе исследований ассистент Бренды, Лукас Сантино, обнаруживает, что деревья могут стать отличным источником дохода. Убедив Джека позволить ему оборудовать вторую исследовательскую лабораторию на другой стороне острова, Сантино приводит на остров вооружённых наёмников, которые убивают сотрудников, запугивают местных жителей и вскоре захватывают почти полный контроль над островом.

★ ★ ★

На кону стоит открытие, которое может покончить с болезнями, поэтому потрёпанный жизнью и доведённый до отчаяния Ричард нанимает командира из А.И.М., чтобы восстановить контроль над островом и убить Лукаса Сантино.

ДИКТАТОР

В этой мини-кампании для настольной игры Jagged Alliance вам предстоит играть против Лукаса Сантино в качестве диктатора. Поэтому в сценариях он будет упоминаться напрямую.

Однако вы по-прежнему можете пройти кампанию с любым диктатором!

ПОВОРОТ СЕКТОРОВ

Обратите внимание, что в описании подготовки к некоторым сценариям будет указано о необходимости поворота некоторых секторов.

15A

13B

ПРОГРЕСС КАМПАНИИ

Вы можете использовать для отслеживания прогресса кампании тот же лист, что и для основной кампании.



© Jagged Alliance является зарегистрированной торговой маркой THQ Nordic AB, Швеция. Все права защищены. Никакие компоненты этого продукта не могут быть воспроизведены без разрешения. Логотип The Underground Games является собственностью Underground Games.

СЦЕНАРИЙ 1

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ НА МЕТАВИРУ



«Мы столкнулись с серьёзной проблемой! Сегодня утром кто-то проник на перерабатывающий завод и украл важную часть механизма. Без микроочистителя мы не можем продолжать работу! Мы должны вернуть его в кратчайшие сроки! Пока мы не вернём его, нет смысла добывать древесный сок».

Джек Ричардс

Чтобы иметь возможность нанять больше наёмников и найти средства для продолжения борьбы, нам нужно защитить перерабатывающие заводы и вернуть микроочиститель.

ЦЕЛЬ

Освободите две фермы бурых деревьев (9А, 5В).

Найдите микроочиститель (14В или 2В).

НЕОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ЦЕЛЬ

Поспешите! Завершите сценарий так, чтобы уровень опасности диктатора не достиг ячейки контратаки. Это принесёт дополнительную награду.

ПОДГОТОВКА СЦЕНАРИЯ

Подготовьте планшет диктатора, но не выкладывайте на него жетоны контратак.

Уберите все карты событий «Коварные замыслы» из игры на время этого сценария.

Уберите все жетоны со значками кошек-убийц из резерва жетонов столкновений.

Возьмите два жетона биноклей (один пустой и один с «Х»), перемешайте и случайным образом выложите лицевой стороной вниз в обозначенные секторы.

ПРАВИЛА

Наращивание сил: когда уровень опасности Лукаса Сантино впервые достигнет значка контратаки, немедленно замените все карты расстановки с «?», лежащие лицевой стороной вниз, картами расстановки с одним черепом.

ПОБЕДА

«Вы вернули микроочиститель и нагнали страха на врагов в процессе! Ещё рано говорить, но завод готов к возобновлению работ, и завтра мы сможем переработать двадцать деревьев, так что неплохое начало!»

Добавьте 1 ополченца в командный запас. Получите карты А.И.М. 016 и 070 (шахта представляет собой завод по переработке бурых деревьев, но она всё равно учитывается для способности Лукаса Сантино, добавляющей лейтенанта).

Вы освободили один город. Разблокируйте карты А.И.М. 051-054 и добавьте их в колоду рынка.

Если вы завершили сценарий, выполнив необязательную цель:

«Срочность, с которой вы смогли вернуть микроочиститель, заслуживает поощрения. Надеюсь, вы примете тысячу долларов в качестве выражения моей признательности вам».

Добавьте 3 жетона денег в командный запас.

09А	04В	02В
14В	16В	05В



ОПЕРАЦИЯ АИСТ



«Я бы предпочёл, чтобы этого вообще не происходило, но раз уж так получилось, то я рад, что у руля именно ВЫ! Нам нужно обезопасить ещё один перерабатывающий завод, чтобы получить средства для нашей компании. Будьте осторожны, он может быть заминирован солдатами Сантино».

Джек Ричардс

«Мы смогли перехватить зашифрованное сообщение от Лукаса Сантино о ящиках с оружием, которые сбросили в секторе поблизости. Мы не знаем точно где из-за этого дурацкого шифра Лукаса. Он что, не может просто использовать чёртов английский? Вам придётся постараться, чтобы добраться до ящиков раньше отрядов Лукаса».

ЦЕЛЬ

Освободите перерабатывающий завод (15В).

НЕОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ЦЕЛЬ

Отыщите ящик с оружием! Освобождая сектор с жетоном бинокля, раскрывайте этот жетон. Если на жетоне есть «Х», возьмите карты А.И.М. с номерами 013, 060, 077 и 080 из колоды.

ПОДГОТОВКА СЦЕНАРИЯ

Случайно выберите один из **жетонов целей (А-D)** и положите его лицевой стороной вниз в сектор 15В, не смотря на лицевую сторону жетона.

Уберите все жетоны со значками кошек-убийц из резерва жетонов столкновений.

Поместите случайные **жетоны припасов** в обозначенные секторы лицевой стороной вниз. Освобождение такого сектора принесёт вам изображённые на жетоне ресурсы.

Добавьте к сценарию задание «Сбор информации» из колоды заданий.

Возьмите два жетона биноклей (один пустой и один с «Х»), перемешайте и случайным образом выложите лицевой стороной вниз в обозначенные секторы.

ПРАВИЛА

Поисковый отряд: входя в сектор с жетоном бинокля, немедленно увеличьте уровень карт расстановки во всех смежных (по горизонтали и вертикали) захваченных секторах на 1 череп.

Мины-ловушки: освободив сектор 15В, переверните жетон цели. Если это окажется жетон А или В, вы прошли сценарий. Если это С или D, вам нужно пройти проверку навыка ремонта со сложностью 3, чтобы не дать мине сработать. Это может попробовать сделать ЛЮБОЙ наёмник в секторе, но он должен иметь возможность потратить командное действие. Если проверка пройдена успешно или если все командные действия потрачены, сценарий завершается.

ОБЕЗВРЕДИТЬ МИНУ



ПОБЕДА

«На перерабатывающем заводе, который нам удалось захватить сегодня, враг устроил диверсию. Мне и моим парням может потребоваться пара дней, чтобы вернуть его в строй».

Добавьте 2 ополченцев в командный запас.

Если вы смогли обезвредить мину в 15В или не столкнулись с ней:

Получите карту А.И.М. 021.

Вы освободили второй город. Разблокируйте карты А.И.М. 056-068 и добавьте их в колоду рынка.

Вражеские красные рубашки становятся ОПЫТНЫМИ.



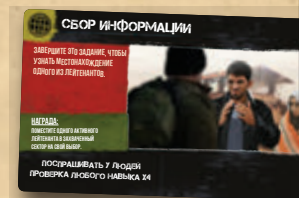
СЦЕНАРИЙ 2

ОПЕРАЦИЯ АИСТ



«Продолжайте в том же духе! Сантино проклянет тот день, когда решил предать нас!»
Джек Ричардс

		09A	14B	05B
		10A	13A	08A
15B	01A	06A	07A	



СЦЕНАРИЙ 3

СВЯЩЕННАЯ ЗЕМЛЯ



«Местным жителям нужно хоронить мёртвых, и они очень беспокоятся из-за того, что у них нет доступа к их священному месту захоронения в секторе 6. Они были очень добры к нам на протяжении многих лет, и освобождение этого сектора помогло бы навсегда завоевать их расположение».

Джек Ричардс

Недовольство местных жителей, работающих на ваших заводах по переработке бурых деревьев возрастает, так как они не могут похоронить своих усопших, как того требует обычай, поскольку люди Сантино контролируют сектор, в котором находится кладбище.

Считается, что священный надгробный камень сеньора Лос Макивахана приносит удачу на место захоронения. Без него некоторые местные жители могут отказаться от работы на вас и уволиться, опасаясь катастрофы.

Кроме того, Хамуз, один из ваших местных помощников, попал на машине в засаду, устроенную силами Сантино, оказавшись в ловушке снайперского огня. Помогите ему, если сможете.

ПРАВИЛА

Поисковый отряд: входя в сектор с жетоном бинокля, немедленно увеличьте уровень карт расстановки во всех смежных (по горизонтали и вертикали) захваченных секторах на 1 череп.



ЦЕЛЬ

Освободите священное место захоронения (05A).

НЕОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ЦЕЛИ

Найдите священное надгробие! Освобождая сектор с жетоном бинокля, раскрывайте этот жетон. Если на жетоне есть «Х», вы находите надгробный камень.

Спасите Хамуза. Освободив сектор 03A, немедленно уберите жетон транспорта и получите карту А.И.М. 010, а также 2 карты и 1 карту .

ПОДГОТОВКА СЦЕНАРИЯ

Поместите 3 жетона биноклей лицевой стороной вниз в обозначенные секторы случайным образом.

Найдите карту расстановки «Отряд снайперов» (1 череп) и положите её в сектор 03A.

Выберите себе 2 союзников на своё усмотрение из разблокированных карт А.И.М. в колоде рынка.

Возьмите 4 карты и распределите их между наёмниками так, как считаете нужным.

СЦЕНАРИЙ 3

СВЯЩЕННАЯ ЗЕМЛЯ



«В одной из деревень есть древний туннель, ведущий к священному месту захоронения, но в него вторглись злые духи-монстры, которые часто находят приют в таких туннелях».

ПОДЗЕМЕЛЬЕ

Если у вас есть дополнение «Подземелье», подготовьте к игре изображённые ниже подземные секторы, выложив на них обозначенные жетоны и карту расстановки.



ПОБЕДА

«Местные жители благодарны вам. Теперь они могут хоронить своих умерших, зная, что их священный участок земли в надёжных руках».

Добавьте 6 ополченцев в командный запас.
Добавьте 5 жетонов денег в командный запас.

Вражеские снайперы становятся ОПЫТНЫМИ.

Если вы не нашли священное надгробие (необязательная цель) немедленно потеряйте 3 ополченцев.

		04B	10B	16B	
05A	02I	06B	02A	03A	09B
	15A	13B	14A	17A	08B

Финальный сценарий этой мини-кампании вам предлагается составить самостоятельно и тем самым ощутить себя частью наследия Jagged Alliance!

