

ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

ОБЗОР ИГРЫ

В каких случаях срабатывает тревога? Тревога срабатывает либо когда маркер на шкале скрытности достигает значка тревоги (⚡), либо когда используется взрывное оружие (оружие, у которого в диапазоне слышимости указан значок тревоги), включая бочки с топливом.

Каковы пределы ЛВ отрядов «оси»? У отрядов «оси» поле зрения составляет 90 градусов перед собой на расстоянии 8 клеток. Кроме того, они видят по одной смежной клетке справа и слева от себя.

Когда оперативник становится обнаруженным (🔴)? Если оперативник выполняет действие в пределах ЛВ отряда «оси» (если только это действие не убивает этот отряд «оси»), если отряд «оси» поворачивается по любой причине (из-за шумного оружия, действия бега, карты события или неудачной атаки оперативника) и получает ЛВ до оперативника, а также если во время движения патруль получает ЛВ до оперативника или если оперативник совершает скрытное убийство в пределах ЛВ другого отряда «оси», оперативник становится обнаруженным.

Могут ли оперативники перемещаться через клетки с отрядами «оси»? Да, если оперативник может завершить перемещение на незанятой клетке. Аналогично и отряды «оси» могут перемещаться через клетки с оперативниками.

Являются ли клетки с живой изгородью, ящиком и первый ряд клеток скал полностью видимыми? Да, эти клетки считаются возвышенностями, а потому всегда полностью видимы, если ничто иное не блокирует ЛВ (например, другая клетка скал).

Может ли оперативник видеть, находясь на клетке скал? Да, если ничто иное не блокирует ЛВ (например, другая клетка скал).

ФАЗА ОПЕРАТИВНИКОВ

От какой клетки считается диапазон слышимости для действия бега? Диапазон слышимости считается от каждой клетки, в которую перемещается оперативник (от начальной клетки он не считается).

Действуют ли на атаки оперативников по отрядам «оси» модификаторы от укрытий? Нет, модификаторы от укрытий применяются, только когда отряды «оси» атакуют оперативников, находящихся на клетках, смежных с низкими объектами.

Можно ли проводить скрытное убийство через низкую ограду? Да, скрытные убийства могут проводиться через низкие ограды и окна.

Можно ли действие движения и атаки применять для скрытного убийства и последующего перемещения на клетку с трупом, чтобы подобрать его? Да.

Можно ли использовать действие метки на бочку с топливом? Да.

Может ли оперативник присесть, после того как поставил метку? Нет.

Можно ли сочетать действие метки с действием прицеливания? Нет, так как атаки по намеченным целям можно проводить только в фазу продвижения сил «оси», фазу события или в фазу патрулирования. Помните, что присевший оперативник не может намечать цель.

Совершают ли отряды «оси» реакционные атаки в ответ на атаку оперативника по намеченной цели? Нет.

Можно ли положить предмет на занятую клетку? Да. Помните, что ловушки и наземные мины срабатывают, только когда отряды «оси» перемещаются на клетку с ними. Поэтому их размещение на занятую клетку не приведёт к срабатыванию.

ФАЗА ПРОДВИЖЕНИЯ СИЛ «ОСИ»

Что делают встревоженные отряды «оси», если они не находятся на патрульных маршрутах или сторожевых пунктах, а на поле нет обнаруженных оперативников? В таком случае отряды «оси» будут действовать как караульные (сохраняя текущее направление, пока не должны будут отреагировать на звук или пока оперативник не будет обнаружен), пока не будут убиты или пока не прозвучит тревога.

Различается ли поведение часовых на этапе скрытности и этапе боя? Да, на этапе скрытности часовые будут покидать свои пункты, чтобы перемещаться к обнаруженным оперативникам, а на этапе боя часовые будут покидать свои пункты, только если ни один другой отряд «оси» не может переместиться.

ФАЗА СОБЫТИЯ

Можно ли использовать жетон сигареты на транспорт? Нет, его можно использовать только на отряды пехоты и офицеров «оси».

Могут ли отряды «оси» на планшетах высадки атаковать или быть атакованы? Нет, отряды «оси» на всех этапах игры могут атаковать и быть атакованы, только когда они уже вышли на поле.

ФАЗА АТАКИ СИЛ «ОСИ»

Могут ли атаки, совершенные отрядами «оси», тревожить другие отряды «оси» или продвинуть маркер скрытности? Нет, только шумные атаки оперативников делают отряды «оси» встревоженными и продвигают маркер скрытности (т.е. атаки со значением диапазона слышимости больше 0).

КОНЕЦ РАУНДА

Если тревога прозвучала в конце раунда из-за нескольких факторов (например, встревоженных отрядов «оси» и наличия «Виллиса» на карте) все ли оперативники, удовлетворяющие критериям, становятся обнаруженными? Да. В этом случае и оперативники в «Виллисе», и ближайший к встревоженным отрядам оперативник будут обнаружены.

ТРАНСПОРТ «ОСИ»

Видит ли транспорт «оси» через низкую ограду, будучи смежным с ней или если направлен вдоль неё? Да, если транспорт находится на смежной с низкой оградой клетке или низкая ограда находится на линии непосредственно слева или справа от него, у транспорта есть полная видимость, как и у пехоты.

Какая из клеток транспорта должна находиться в пределах видимости при атаке оперативника? Оперативнику требуется ЛВ до одной любой клетки транспорта для атаки.

ОТРЯДЫ «ОСИ»

Будет ли миномётный расчёт атаковать, если при этом атака может задеть склад припасов? Нет, миномётный расчёт считает склады припасов отрядами «оси» и не будет атаковать оперативника в пределах 7 клеток от них.

Можно ли совершить скрытное убийство миномётного расчёта? Да, но атака убьёт только одного противника в составе расчёта. Оставшийся станет встревоженным, а оперативник обнаруженным.

ПРЕДМЕТЫ И СНАРЯЖЕНИЕ

Если отряд «оси» получает ЛВ до оперативника одновременно с перемещением на клетку с ловушкой, становится ли оперативник обнаруженным? Нет, оперативник не будет обнаружен, так как отряд «оси» не успевает стать встревоженным или предупредить других.

С учётом того, что атаки гарпунным ружьём считаются скрытными атаками, может ли его использовать обнаруженный оперативник? Да, так как использование гарпунного ружья не требует, чтобы оперативник подкрадывался к цели вплотную, его можно использовать. Кроме того, при этом оперативник не обязательно должен находиться непосредственно позади цели.

Может ли Андерс в подводном снаряжении выйти из воды присев? Да, если оперативник выходит из воды действием движения, а не бега, он может снять подводное снаряжение, вне зависимости от того, стоит он или присел.

Когда тревога срабатывает из-за взрыва, повернутся ли отряды «оси» на взрыв? Нет, отряды «оси» никогда не поворачиваются на взрыв. Если взрыв спровоцировал тревогу, они становятся встревоженными, сохраняя направление. Затем игроки выбирают оперативника, который станет обнаруженным, если на поле нет обнаруженных оперативников.

Блокируют ли стены взрывное оружие, такое как гранаты, мины и бомбы? Нет, все отряды «оси» под жетоном взрыва могут получить урон от успешных бросков атаки.

Заставляют ли взрывы срабатывать другое взрывное оружие? Попадания от взрывного оружия могут быть назначены бочкам с топливом, чтобы взорвать их, но бомбы и мины таким образом взорвать нельзя.

ТРАНСПОРТ ОПЕРАТИВНИКОВ

Могут ли оперативники, покинувшие транспорт, использовать свои 4 ОД в ту же фазу оперативников? Да, оперативники могут покинуть транспорт и совершать действия в том же раунде.

Обязательно ли транспорту перемещаться на полное значение движения? Нет, транспорт перемещается на расстояние «до» указанного на планшете.

Требуется ли оперативник на месте стрелка, чтобы транспорт мог использовать действие атаки? Да. Например, чтобы использовать заднее оружие «Виллиса», требуется оперативник на месте заднего стрелка.

Может ли транспорт оперативников частично покидать поле, чтобы объезжать препятствия? Да, транспорт оперативников может делать это так же, как транспорт «оси».

Могут ли оперативники использовать свои обычные действия, находясь в транспорте? Нет.

ТЕ, КОТОРЫЕ ДЕРЗАЮТ

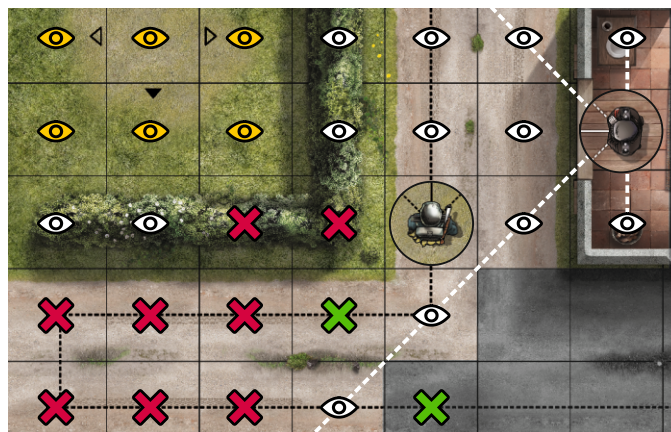
Когда Нэнси заканчивает отвлекать отряд «оси», поворачивается ли тот обратно в направлении маршрута патруля / стрелки сторожевого пункта? Нет, отряд «оси» сохраняет своё направление (в случае патрульного это означает, что он не двигается), пока карта события не укажет ему повернуться.

Может ли Нэнси перестать душить удавкой и оставить жертву в живых? Да, но в этом случае отряд повернётся, станет встревоженным и предупредит других. Нэнси же будет обнаружена и немедленно атакована.

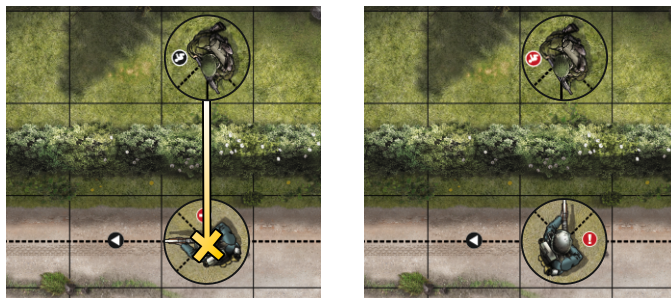
ЭРПАТА

ПРАВИЛА ИГРЫ

Страница 10: на изображении ЛВ офицера вторая слева клетка живой изгороди должна быть полностью видима.



Страница 11: жетон Пэдди должен быть изображён присевшей стороной вверх на картинках, относящихся к огню вслепую.



Страница 17: Джек должен быть изображён обнаруженным (❗) на всех картинках, относящихся к фазе атаки сил «оси».

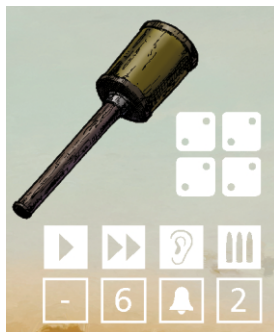
МИССИИ

Те, которые дерзают — Вундерваффе

В таблице обозначений вместо «Штурмовой танк Т-2» должно быть указано «Штурмовой танк Т-3».

Kickstarter — Горячие головы

В таблице обозначений вместо «Конвойный мотоцикл» должно быть указано «Патрульный мотоцикл».



ПРОЧЕЕ

Планшет оперативника Генри

На обеих сторонах планшета оперативника Генри из дополнения Kickstarter есть ошибка: у ручной гранаты должна быть дальность 6, как у обычной.